**Новые интерактивные приложения, которые помогут родителям продуктивно провести время с детьми дошкольного возраста. Бесплатный доступ на время карантина!**

**«Сказбука»**  [https://skazbuka.com/main](%20https%3A//skazbuka.com/main%C2%A0)

Сейчас обучающее занятие в «Сказбуке» ограничивается 30-ю минутами в день, потому что важно сохранять в обучающем процессе концепцию «не навреди». Ограничение дневной сессии позволяет ребенку не засиживаться за смартфоном. Чтобы не сломать обучающую программу и не давать ребёнку слишком много информации в день (это может плохо сказаться на освоении материала), в игру добавили больше необязательного и общеразвивающего контента, больше мультфильмов и сказок в приложении. Обучение всегда касается не только ребёнка, но и родителя. Поэтому и задания для них должны быть общие. В «Сказбуке» планируют давать родителю больше возможности участвовать и вносить свой вклад в обучающую программу.

**«Пеликан»** <https://pelican.study/doshkolka>

Программы по чтению, письму и математике лежат в рамках общепринятого образовательного стандарта: все то, что обычно проходят на подготовительных занятиях в школе, но с игровыми элементами и с творческими заданиями. Основная идея заключается в том, чтобы ребенок понимал, что он делает и зачем, и при этом не сильно скучал, выполняя задания. Программа по окружающему миру, кроме классических начал естествознания, отражает также взаимоотношения ребенка и социума: здесь речь идет о том, как человек влияет на природу, об основах безопасности и о разнообразии людей и культур в мире. Занятия по творчеству представляют из себя видеоинструкции для изготовления разных смешных поделок. Эти видеоуроки помогают развлечься, передохнуть и сделать что-то самостоятельно от начала и до конца.

**Funexpected Math: «Всё начинается на карте мира»** <https://funexpectedapps.com/ru>

Приложение [Funexpected Math](https://apps.apple.com/app/id1473965253?mt=8) — это интерактивная среда для детей 3−6 лет, в которой дошкольники изучают геометрию, счет, логику и алгоритмы, играя в математические игры.